

Bilgisayar Grafikleri Arasınav Soruları

Süre: 60dk

- 1- $A(1,2), B(2,2), C(2,4)$ yanda noktaları ile verilen cismi önce orijin etrafında 35° döndürüp sonra da $(3,0), (0,-2)$ Noktalarından geçen doğruya göre yansıtınız. (Not: matrisleri içerdikleri değerleri ile birlikte çarpım halinde bırakmanız yeterlidir. Sonuç hesaplamanıza gerek yoktur.)
- 2- $A(1,2), B(2,2), C(2,4)$ yanda noktaları ile verilen cismi orijin etrafında 30° döndüren ve ilk hali ile dönmüş halini ekrana çizen bir C programı yazınız.
- 3- Dört nokta için Bezier denklemindeki katsayılar matrisini hesaplayınız. (Jacobien açılımlarından gelen)
- 4- $A(1,1), B(2,3), C(4,2), D(5,3)$ yanda verilen dört nokta için parabol uydurma yöntemini kullanarak üç eğri denklemini matris formunda değerleri ile yazınız.